

コードレビュープロセス改善による コードレビューの費用対効果の向上

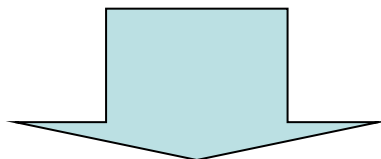
三菱電機株式会社
細谷 泰夫

静岡大学
森崎 修司

改善前のコードレビュー

コードレビューを実施している各部門へのアンケートの結果

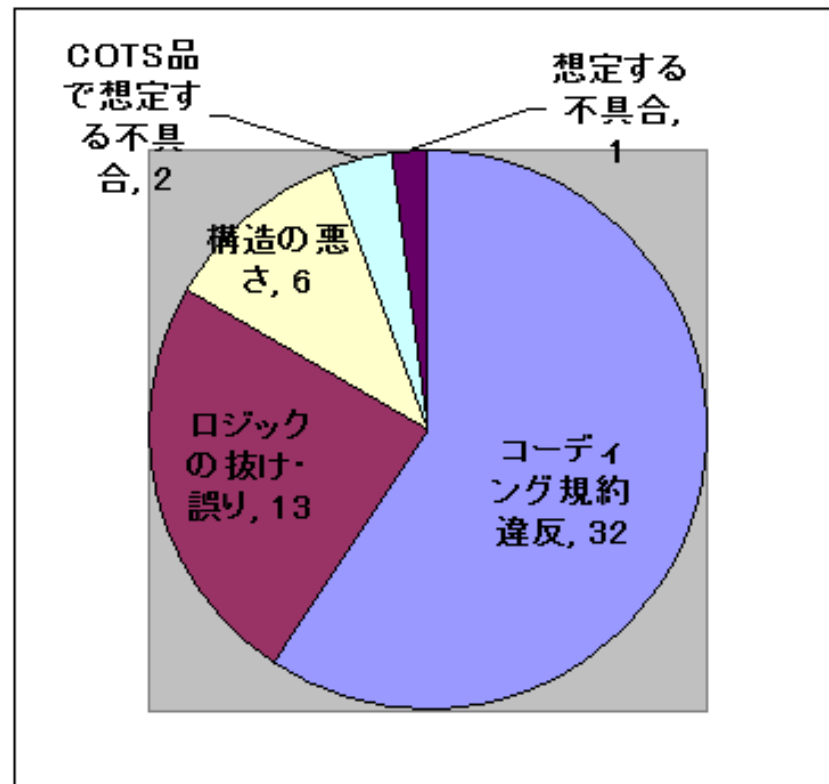
- ・軽微な指摘に偏ってしまう。
- ・レビューできるスキルを持った人が参加できていない
- ・全体的な指摘をしても指摘箇所しか反映されない
- ・レビュー対象が多く重要な部分にたどりつかない。
- ・誤りを指摘せずに議論になる



コードレビューの費用対効果が低い

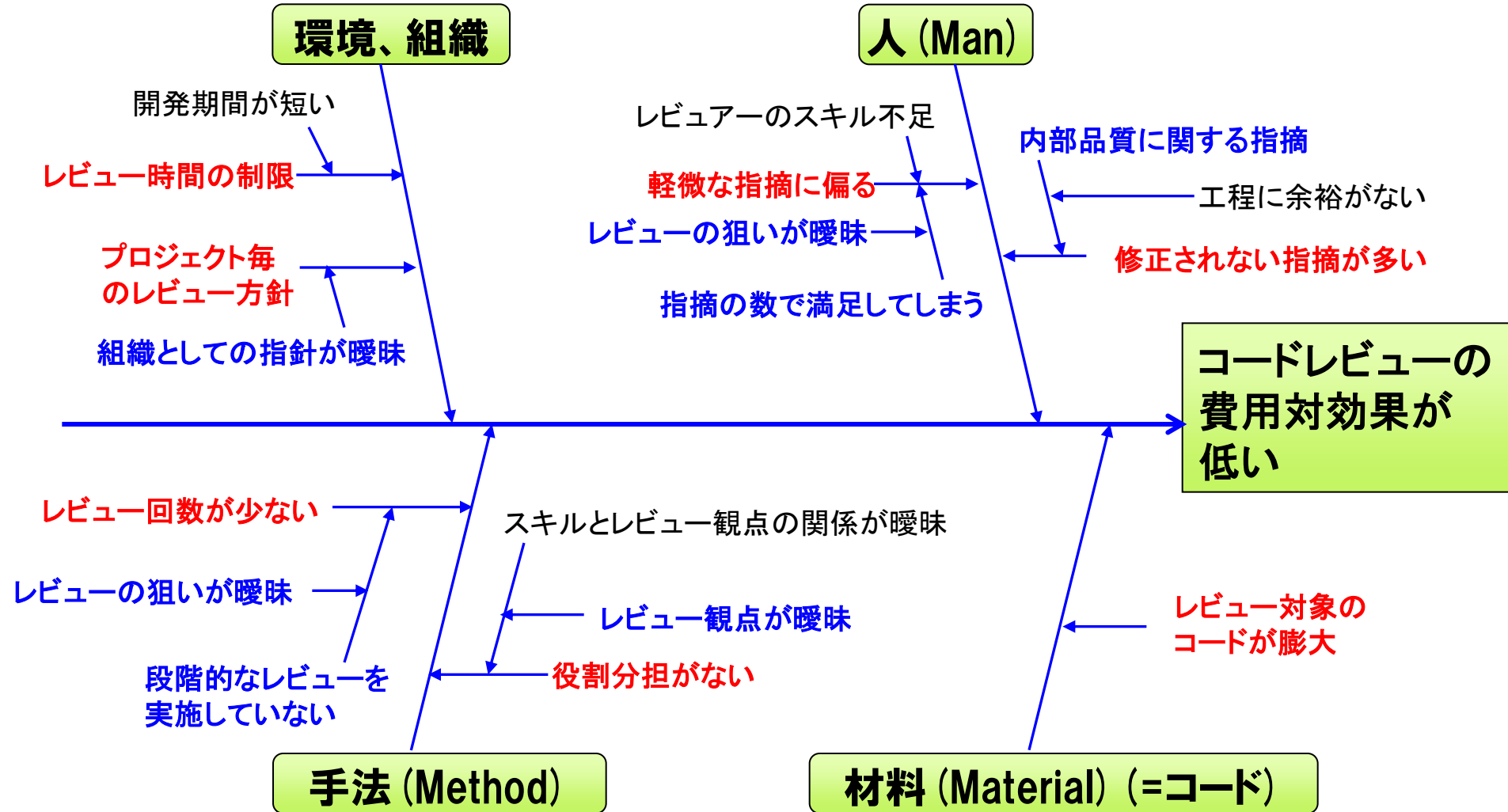
従来のコードレビューの指摘分類の実例：

欠陥の大分類	欠陥の小分類	指摘数
コーディング規約違反	コメントの不足、書き方	18
	命名規則違反	7
	インデント、改行の不統一	4
	その他	3
コーディング規約違反 データの個数		32
ロジックの抜け・誤り	例外処理抜け・誤り	9
	ロジックの抜け・誤り	4
ロジックの抜け・誤り データの個数		13
構造の悪さ	上位に通知すべき例外	2
	メソッドの責務	2
	不適切な依存関係	1
	可変性の対応	1
構造の悪さ データの個数		6
COTS品で想定する不具合	CSVデータの読書	1
	CSVデータの書式	1
COTS品で想定する不具合 データの個数		2
想定する不具合	二重起動の抑止	1
想定する不具合 データの個数		1
総計		54

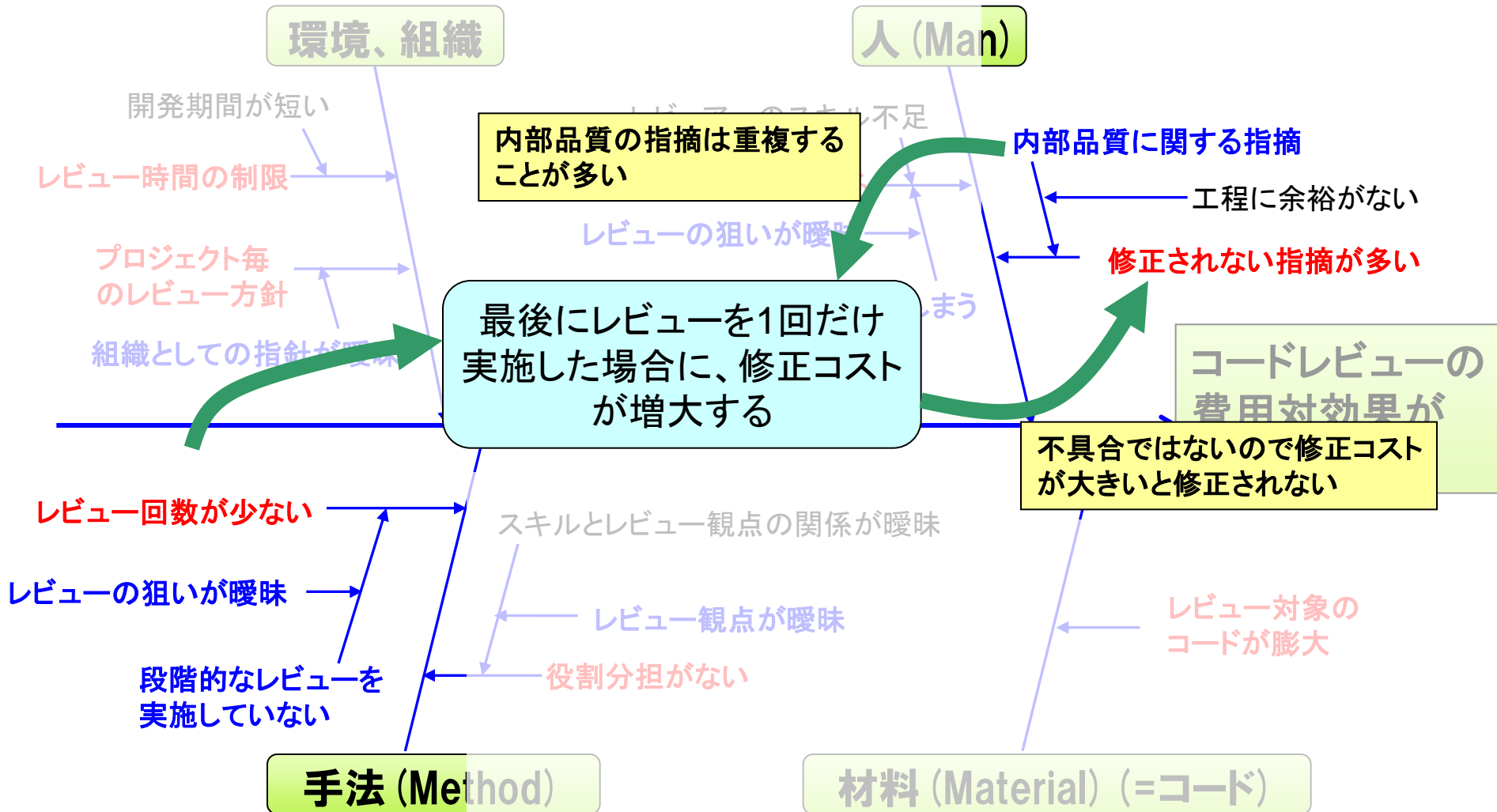


軽微な指摘が大半を占めている

問題の構造



課題の分析(1)



・課題1

最後にレビューを1回だけ実施した場合に、修正コストが増大する

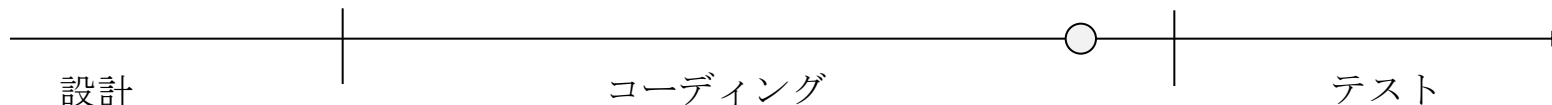
コーディング工程の終盤でのみレビューをする場合

戻り値を0, -1でエラーかどうかを判断するのではなく、例外をraiseしては？

50メソッド分修正ですね・・・

レビューアー

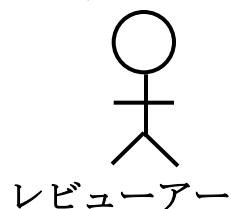
作成者



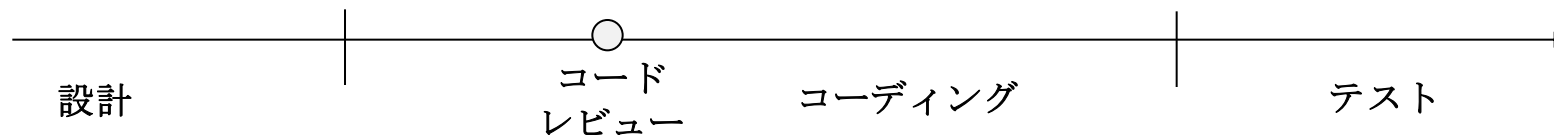
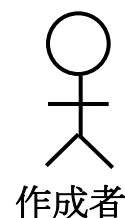
課題1の対策方針

水平展開可能な指摘を早期に検出する

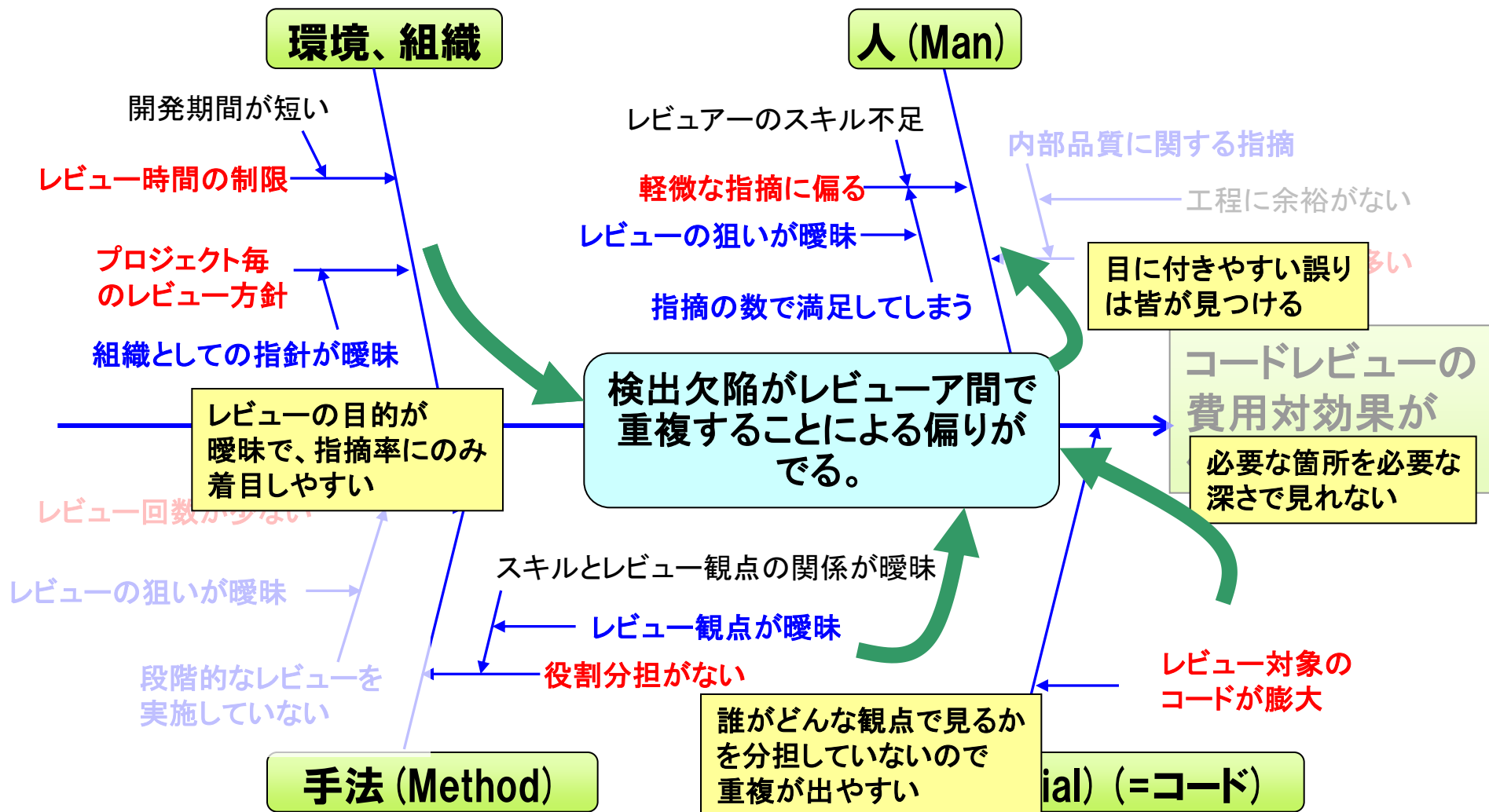
返り値を0, -1でエラーかどうかを判断するのではなく、例外をraiseしては？



これまで書いた2メソッドの修正と今後書くメソッドにも反映します。

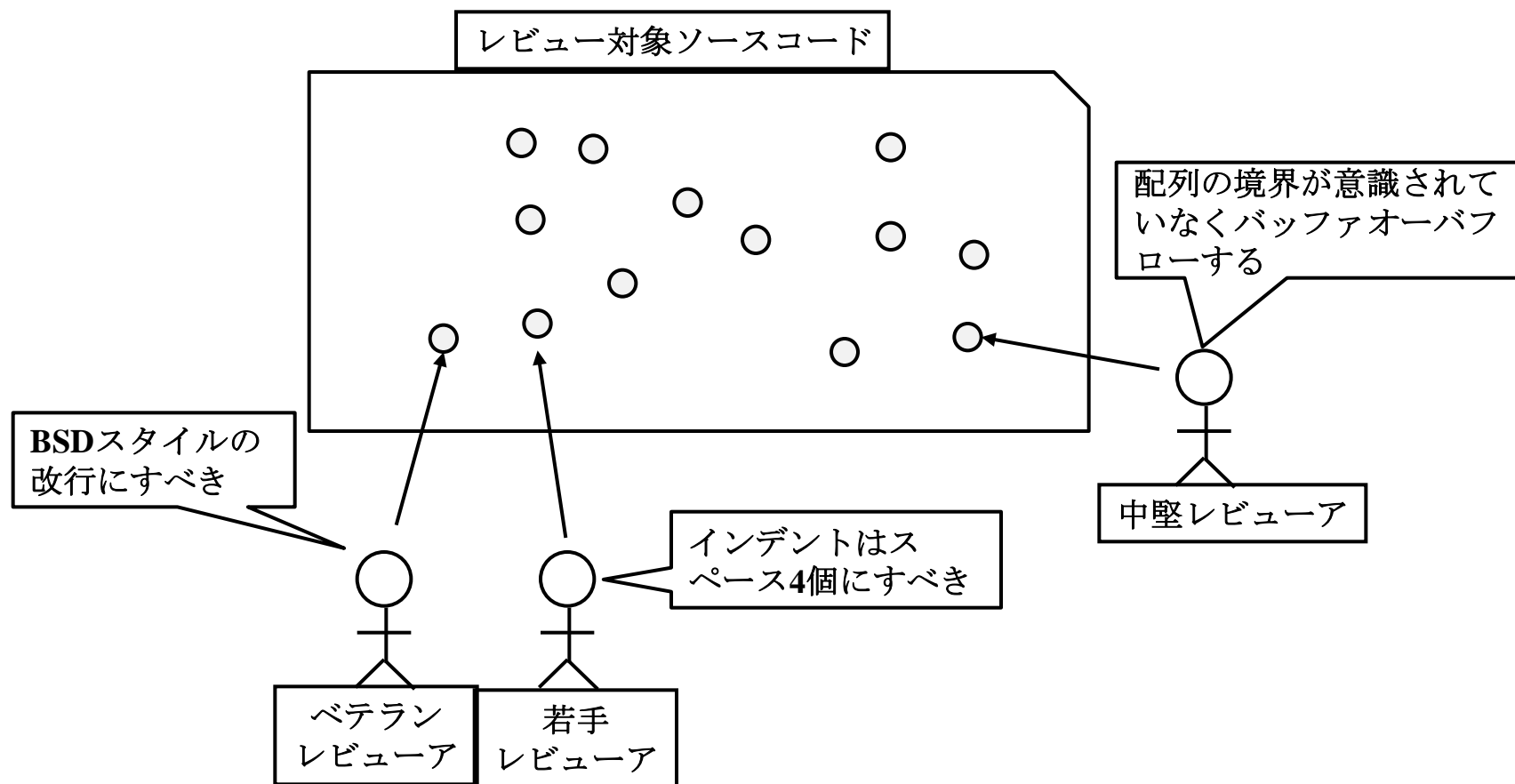


課題の分析(2)



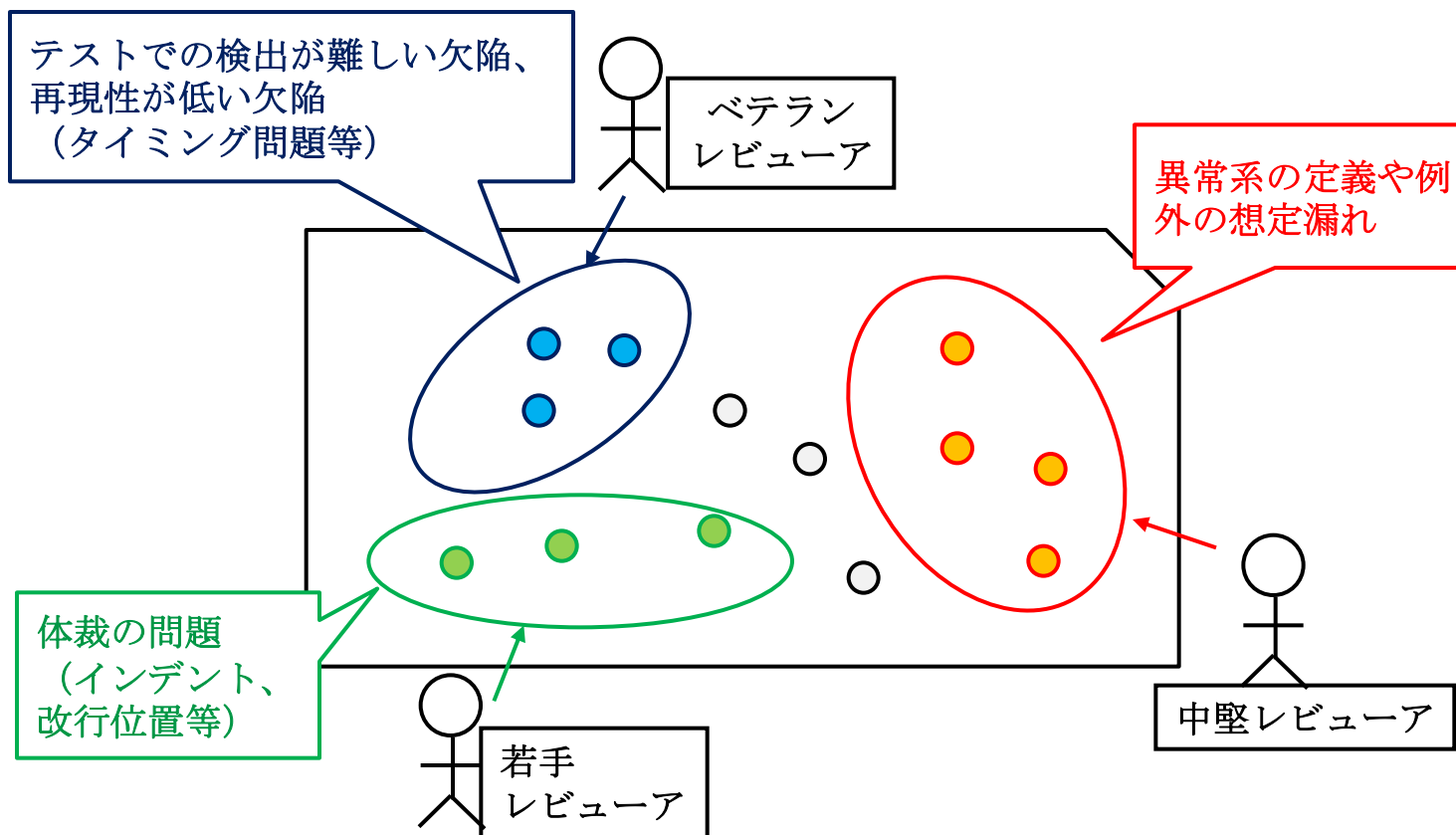
課題2

検出欠陥がレビューア間で重複することによる偏りがでる。



課題2の対策方針

スキルや知識によって分担を決めることで、欠陥の重複を減らせる



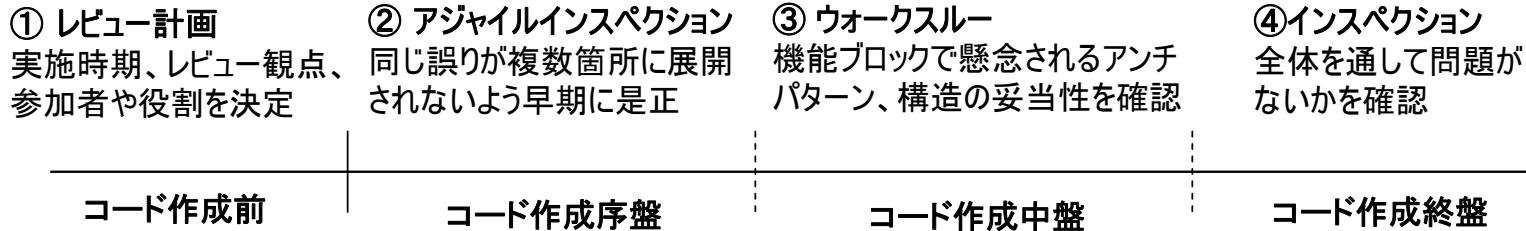
コードレビュープロセスの改善

課題	対策方針	改善の内容
最後にレビューを1回だけ実施した場合に、修正コストが増大する	水平展開可能な指摘を早期に検出する	レビュー技法を実施時期によって使い分ける。
		レビューで狙う欠陥を“誤り/誤りでない”、“粒度大/粒度小”の四象限に分類する。
検出欠陥がレビュー間で重複することによる偏りがでる。	スキルや知識によって分担を決めることで、欠陥の重複を減らせる	四象限と関連付けたレビューシナリオ(欠陥検出の指示書)を定義し、レビュー実施前に誰がどのシナリオでレビューするかを決める

レビュー技法の使い分け

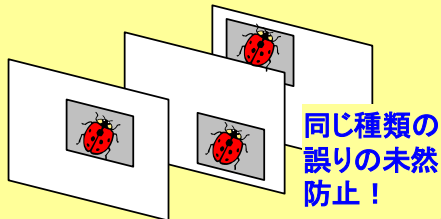
レビュー技法の使い分け

(従来)コード作成終盤にレビュー ⇒ コード作成序盤から段階的にレビュー



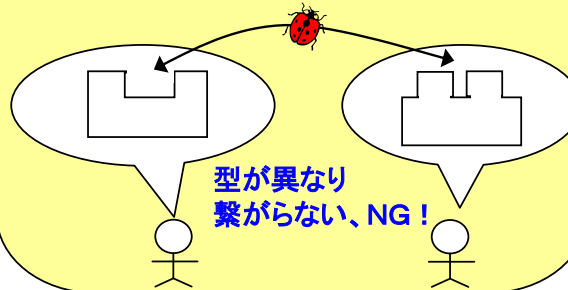
作成序盤の観点例

書けたところのコーディング規約適合、
エラー処理等の統一的な記法をすりあわせ



作成中盤の観点例

COTS品の使い方誤り、デザインパターンの
使い方誤り、インターフェースの整合性

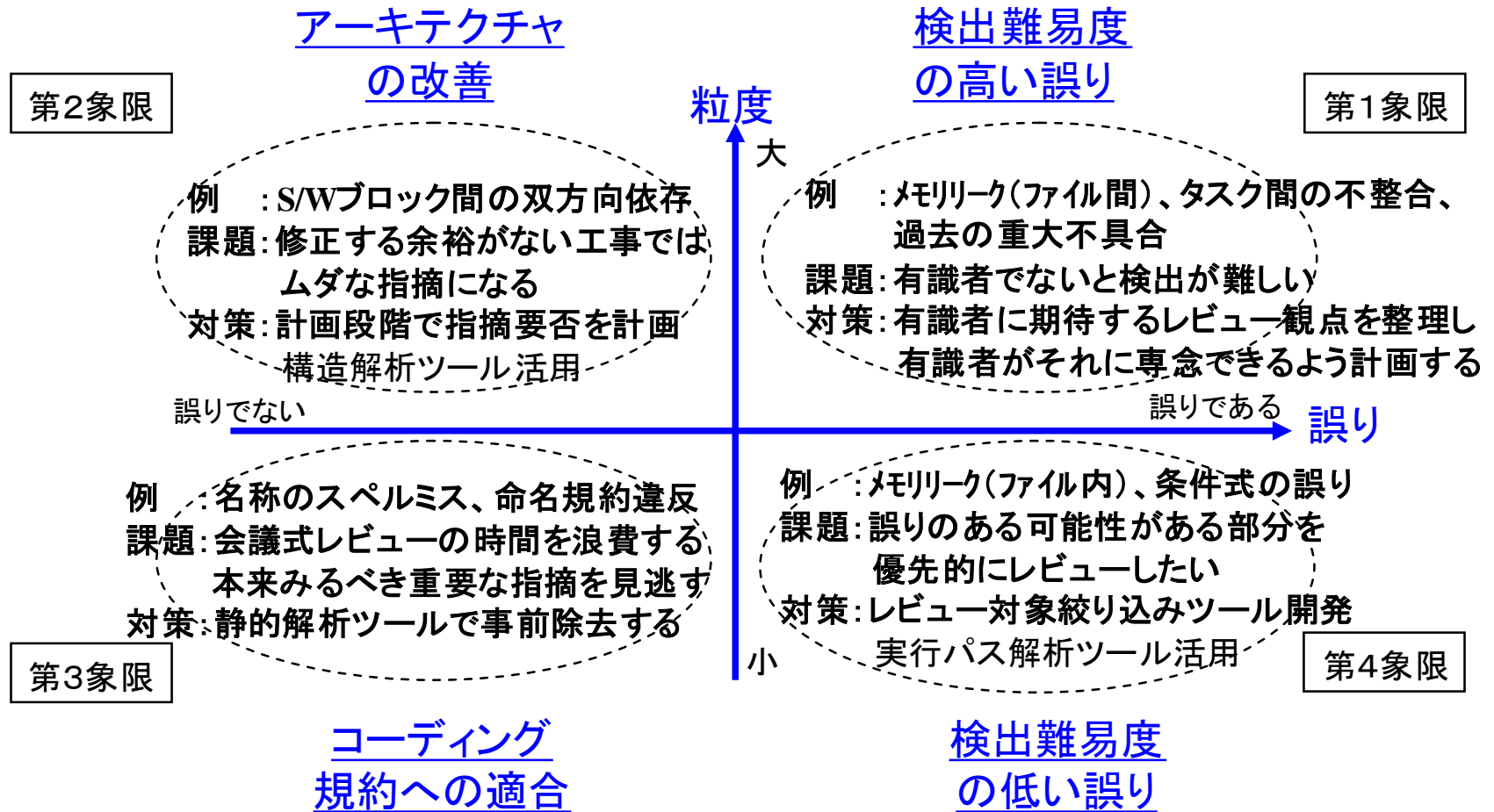


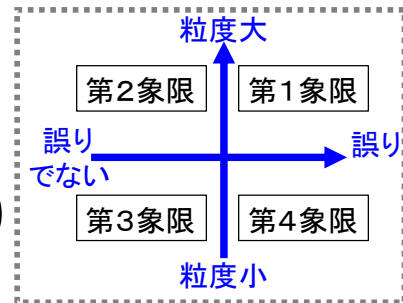
作成終盤の観点例

想定される不具合、過去の重大不具合
など検出難易度の高い誤り



レビューで狙う欠陥を四象限で分類

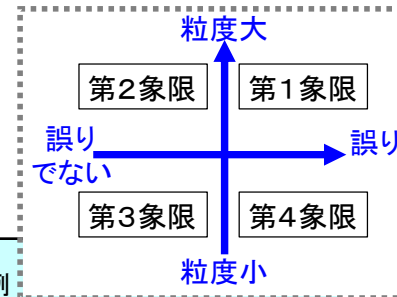




レビューシナリオ(欠陥検出の指示書)

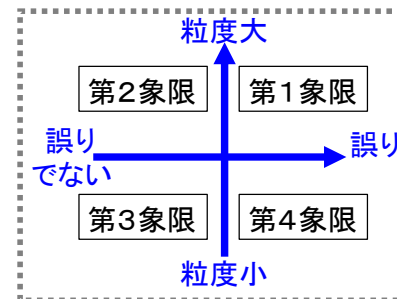
No	シナリオ		象限	レビュー観点の例
1	想定する不具合	不具合事例から今回の開発で見逃すと困るものを挙げ、それぞれの発生原因となりうるソースで対策されているかどうかを確認する。	1	<ul style="list-style-type: none"> ・類似工事の過去の不具合 ・自社装置、他社装置の故障に起因する不具合 ・インフラ環境の問題に起因する不具合 ・ユーザの操作誤り、意地悪操作に起因する不具合 ・高負荷状態(CPU、通信)での遅延、タイミングずれに起因する不具合 ・機能間競合、スキマへの割込み、多重割込みに起因する不具合
2	COTS品の使い方の誤り	使用しているCOTS品で見逃すと困る不具合事例を挙げ、COTS品を使用しているソースで対策されているかどうかを確認する。	1, 4	<ul style="list-style-type: none"> ・使用しているCOTS品の過去の不具合 ・COTS品の制約に起因する不具合 ・入力データ(フォーマット、文字コード等)に起因する不具合 ・デフォルト設定・動作に起因する不具合 ・バージョン差異・互換性に起因する不具合

レビューシナリオ（続き）



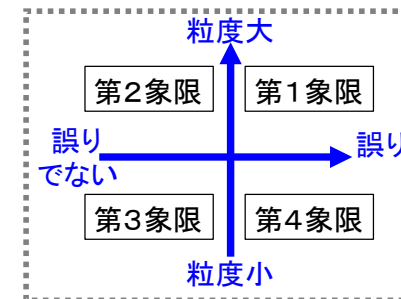
No	シナリオ		象限	レビュー観点の例
3	構造の悪さ	構造に関する遵守すべき事項を挙げ、適用対象のソースで遵守されているかどうかを確認する。	3	<ul style="list-style-type: none"> ・巨大なクラス、関数の複雑さ ・不適切な可視性 ・不適切な責務 ・S/W設計の定石（一般的な方式）の未使用
			2	<ul style="list-style-type: none"> ・デザインパターンの誤用、不適用 ・不適切な依存関係、相互依存・逆依存 ・不適切なコードクローン ・例外処理記述の不統一
4	設計ポリシー違反	明文化された設計ポリシーに対し、適用対象のソースで遵守されているかどうかを確認する。	2	<ul style="list-style-type: none"> ・前機種、上流設計で規程された依存関係ルールの違反 ・前機種、上流設計で規程された可変性ルールの違反

レビューシナリオ（続き）



No	シナリオ	象限	レビュー観点の例
5	仕様との不整合	1, 4	<ul style="list-style-type: none"> ・条件式の抜け・誤り ・処理の抜け・誤り
6	ロジックの抜け・誤り	1, 4	<ul style="list-style-type: none"> ・リソース解放漏れ ・バッファオーバーフロー ・デッドロック、排他制御漏れ ・不定値アクセス（未初期化変数、配列の領域外、nullオブジェクト） ・switch-case文のdefault処理抜け、if文のelse抜け ・未到達コード、未使用変数 ・例外処理抜け ・未使用変数（変数名の書き間違いor不要コード） ・未到達コード（条件式の書き間違いor不要コード） ・無限ループ

レビューシナリオ（続き）



N o	シナリオ		象 限	レビュー観点の例
7	コーディング規約違反	明文化された設計ポリシーに対し、適用対象のソースで遵守されているかどうかを確認する。	2	<ul style="list-style-type: none"> ・前機種、上流設計で規程された依存関係ルールの違反 ・前機種、上流設計で規程された可変性ルールの違反
8	変更影響範囲の漏れ・誤り	変更一覧から変更影響範囲を確認する項目を挙げ、S/W構造を基に変更箇所、変更方法が妥当であることを確認する。	1, 2, 3, 4	<ul style="list-style-type: none"> ・変更すべき箇所の抽出漏れ ・変更すべき箇所の抽出誤り（誤った箇所を変更）

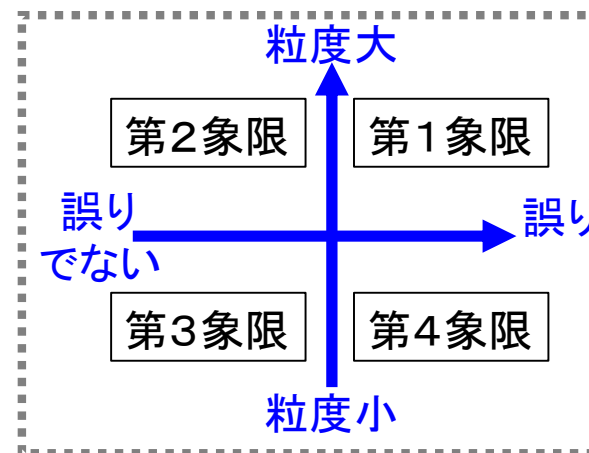
改善の試行

レビュー対象

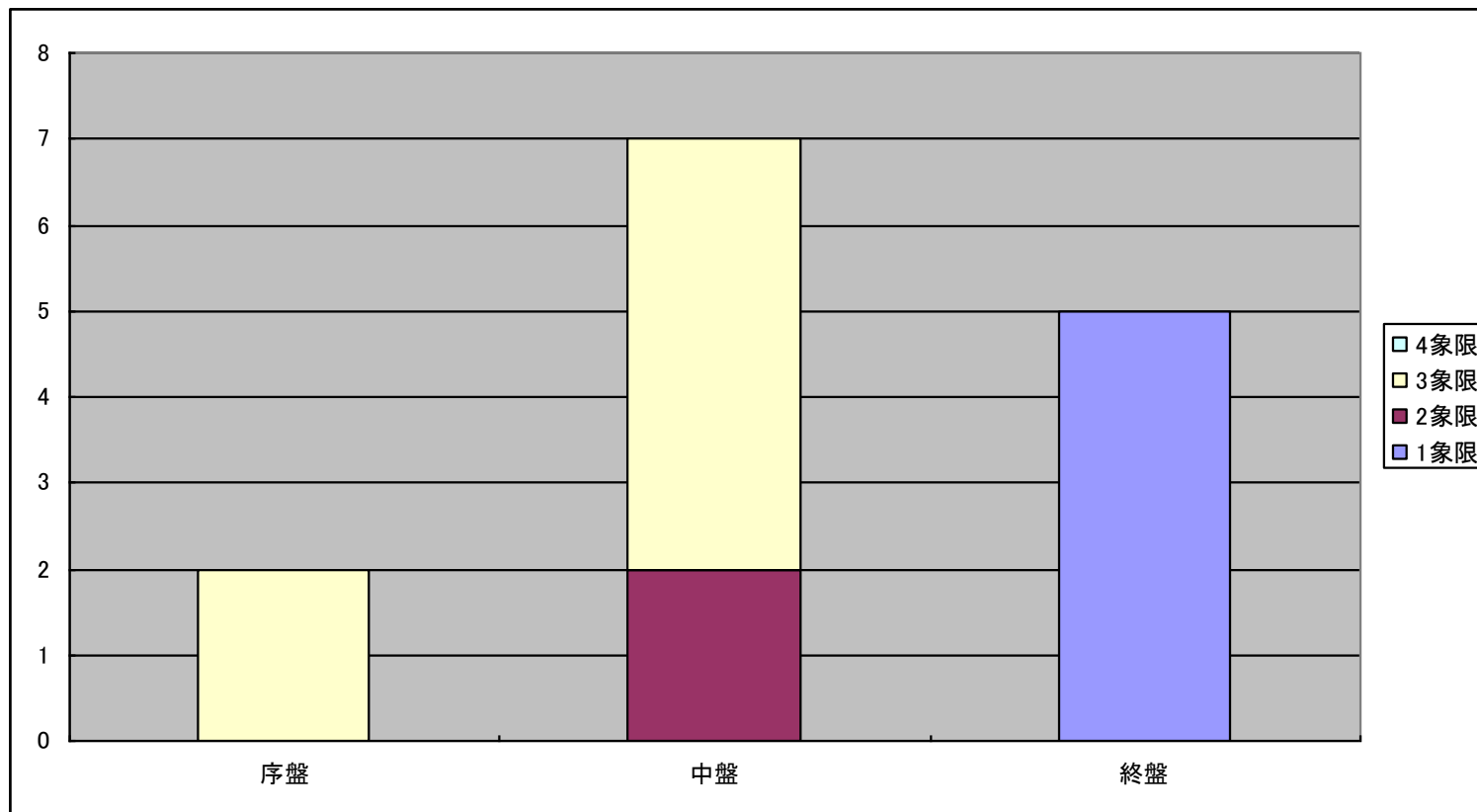
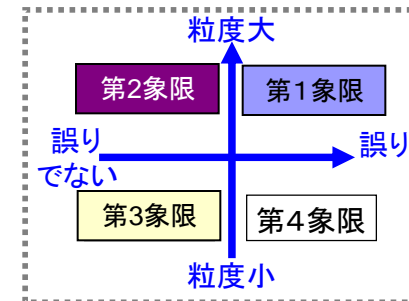
言語	C#
レビュー対象規模	1KL

実施内容

レビュー時期	適用シナリオ	象限
序盤	コーディングルール違反	3
中盤	構造の悪さ	2、3
終盤	想定する不具合 COTS品の使い方の誤り	1



試行結果



狙い通りの時期に狙い通りの種類の欠陥を検出することができた。

試行結果の考察

課題	改善の内容	結果の考察
最後にレビューを1回だけ実施した場合に、修正コストが増大する	レビュー技法を実施時期によって使い分ける。	<ul style="list-style-type: none"> ・序盤で内部品質に関する欠陥を検出し、終盤で誤りを検出している <div>水平展開により内部品質を事前に向上することが可能</div>
	レビューで狙う欠陥を“誤り/誤りでない”、“粒度大/粒度小”の四象限に分類する。	
検出欠陥がレビュー間で重複することによる偏りがでる。		<ul style="list-style-type: none"> ・シナリオで狙った種類の欠陥がレビューで検出できている <div>シナリオを分担することによりバランスが取れたレビューが可能</div>
	四象限と関連付けたレビューシナリオを定義し、レビュー実施前に誰がどのシナリオでレビューするかを決める	

結論と今後の課題

- コードレビュープロセスの改善により、内部品質の早期向上、レビューア間で重複が少ないバランスが取れたレビューを実施することによりコードレビューの費用対効果を上げることが可能。
- 実プロジェクトへの適用と効果分析、レビュー費用対効果の算出方法などが今後の課題。